

学年	期	情報学科 ディプロマポリシー				
		1 関心・意欲・態度	2 思考・判断	3 技能・表現	4 知識・理解	
4	後期	卒業研究				
	前期					
3	後期	卒業研究ゼミナール 組織活動と情報システム	情報システム管理	情報システム演習Ⅱ サプライチェーンマネジメント パターン認識	オブジェクト指向プログラミング プロジェクトマネジメント バーチャルリアリティ	知識情報処理 ERPシステム実習Ⅱ Webデザイン
	前期		マーケティング	情報システム演習Ⅰ ソフトウェア工学 情報システムの設計と運営 マルチメディアプログラミング	Web技術 データマイニング ERPシステム実習Ⅰ 音響処理	情報セキュリティ シミュレーション科学 ビジネスプロセスモデリング ヒューマンインタフェース
2	後期			情報処理実習Ⅱ 科学技術英語Ⅱ データベース管理 オペレーションズ・リサーチ コンピュータグラフィックス	情報システム開発法 オブジェクト指向とモデリング言語 企業情報システム演習 映像処理	アルゴリズムとデータ構造Ⅱ システム最適化法 音響学
	前期			科学技術英語Ⅰ 情報処理実習Ⅰ コンピュータネットワーク 生産管理情報システム メディアデータ解析	アルゴリズムとデータ構造Ⅰ 経営情報システム 応用数学 組込みシステム	プログラミング実習Ⅱ 会計情報システム
1	後期		経営学概論	情報基礎実習 プログラミング実習Ⅰ メディア入出力デバイス	コンピュータシステムとアーキテクチャ 応用統計学 微分積分学Ⅱ	情報数学 線形代数学Ⅱ
	前期	フレッシュマンゼミナール コンピュータ基礎実習	情報システム工学概論 情報倫理	コンピュータ概論 微分積分学Ⅰ	マルチメディア概論 線形代数学Ⅰ	基礎統計学