

令和7年大学院入試

ミクロ経済学出題意図

問1

(1)(2) 消費者の効用最大化問題を定式化できるか、制約付き最大化問題を解くことができるかを確かめることを意図としている。

問2

(1) もっとも有名なゲームである囚人のジレンマゲームの構造を理解しているか、ゲーム理論の基本概念であるナッシュ均衡を導出できるかを確かめる問題である。

(2) トリガー戦略を理解しているか、割引現在価値の計算ができるかを確かめることを意図としている。