【ナンバリング科目一覧】

情報学科

【専門科目】

	ナンバリング	科目名	開講年次
1	211	数学	1年次前期
2	211	数学演習	1年次前期
3	211	情報数学	1年次後期
4	211	情報数学演習	1年次後期
5	211	応用数学	1年次後期
6	321	応用情報数学	2年次前期
7	439	深層学習Ⅱ	3年次後期
8	212	コンピュータ概論Ⅰ	1年次前期
9	212	コンピュータ概論Ⅱ	1年次後期
10	322	ネットワークと通信の理論	2年次前期
11	322	情報と符号の理論	2年次後期
12	432	計算の複雑さ	3年次前期
13	432	暗号とセキュリティの理論	3年次後期
14	213	情報システム概論	1年次前期
15	323	プロジェクト管理	2年次後期
16	323	プロフェッショナルデザイン	2年次後期
17	214	情報と職業	1年次前期
18	214	情報社会と倫理	1年次後期
19	434	情報と法	3年次前期
20	215	プログラミングⅠ	1年次前期
21	215	プログラミングⅡ	1年次後期
22	325	データ構造とアルゴリズム	2年次前期
23	325	データ構造とアルゴリズム演習	2年次前期
24	435	ソフトウェア工学	3年次前期
25	325	オブジェクト指向プログラミング	2年次前期
26	325	オブジェクト指向プログラミング演習	2年次前期
27	325	アドバンスドプログラミング	2年次後期
28	435	ソフトウェア分析・設計	3年次前期
29	435	ソフトウェア開発・展開	3年次前期
30	435	ソフトウェア開発演習	3年次後期
31	326	コンピュータネットワーク	2年次前期
32	436	インターネット工学	3年次前期
33	436	インターネット工学演習	3年次前期
34	436	ネットワークセキュリティ	3年次後期
35	436	ネットワークセキュリティ演習	3年次後期
36	327	コンピュータ音楽	2年次後期
37	217	マルチメディア	1年次前期
38	437	Webコンテンツ企画設計	3年次前期
39	327	Webコンテンツ制作	2年次後期
40	437	画像処理	3年次後期
41	327	映像表現	2年次前期
42	327	ゲームとシナリオのデザイン	2年次後期
43	217	コンピュータグラフィックス	1年次後期
44	437	プロダクションワーク	3年次前期
45	218	統計ソフトウェアⅠ	1年次前期
46	328	統計ソフトウェアⅡ	2年次前期
47	329	深層学習Ⅰ	2年次後期
48	438	データマイニングと可視化	3年次前期
49	329	シミュレーション	2年次前期
50	322	量子情報理論	2年次後期
51	322	量子情報理論演習	2年次後期
52	329	データベース	2年次後期
53	329	データベース演習	2年次後期
54	439	データサイエンス	3年次後期
55	439	データ分析演習	3年次後期
56	320	情報学概論	2年次前期
57	320	情報学序論	2年次後期
58	430	情報学プロジェクトⅠ	3年次前期
59	430	情報学プロジェクトⅡ	3年次後期
60	540	卒業研究	4年次通年
61			
62			
63			
64			
65			
66			
67			
68			
69			
70			
71			
72			
73			
74			
75			
76			
77			
78			

【ナンバリングの方法】

□１００の位　　１：教養教育科目
２：学部、及び専門初級科目
３：専門中級科目
４：専門上級科目
５：卒業研究、卒研ゼミ等

□１０の位　　開講学年

□１の位　　科目群

※複数の科目で同じ番号が振られる場合もあります。
※番号が付されていない科目は文理融合科目です。
他学科の科目一覧を参照してください。

【例】　○○○○学Ⅰ　２２１
○○○○学Ⅱ　２２２

専門初級科目、２年次開講、Ⅰ⇒Ⅱの順で取ってほしい