

情報学部情報学科  
実世界コンピューティングコース カリキュラムツリー(令和8年度～入学生用)

ディプロマ ポリシー	1年		2年		3年		4年	
	前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期
	科目名	科目名	科目名	科目名	科目名	科目名	科目名	科目名
1.1	基礎線形代数1 基礎微積分学 基礎物理学	基礎線形代数2 確率統計	コミュニケーション論					
1.2	[データリテラシー入門]  コンピュータ基礎 AIリテラシー   基礎情報システム eスポーツ	[データリテラシー入門]  オブジェクト指向プログラミング1 IoT   基礎情報システム	オブジェクト指向プログラミング2 ネットワーク技術 データ構造とアルゴリズム コミュニケーション論 エンターテインメントコンピューティング	オブジェクト指向設計 Webシステム ゲームプログラミング ネットワークセキュリティ技術 人間中心設計論 コンピュータグラフィックス 調査データ分析 モデル最適化基礎	深層学習 人工知能 データベースシステム アドバンスドWebシステム 人工現実感 インタラクション設計	深層強化学習 サービスクンピューティング 複合システムデザイン インタラクティブシステム 社会シミュレーション データマイニング 情報セキュリティ		
1.3	プログラミング基礎1 基礎情報システム	アプリケーション開発実習1 AIプログラミング プログラミング基礎2 基礎情報システム	アプリケーション開発実習2 プログラミング実習1	ゲームプログラミング プログラミング実習2	実世界コンピューティングプロジェクト1	実世界コンピューティングプロジェクト2		
1.4	総合英語1 オーラルイングリッシュ1	総合英語2 オーラルイングリッシュ2	TOEIC1 オーラルスキルズ1 アカデミック英語1	TOEIC2 オーラルスキルズ2 アカデミック英語2 資格英語	技術英語1	技術英語2		
2.1	自校学習 現代社会と法 環境と社会 [教養特殊講義A] [教養特殊講義B] [教養特殊講義C]	ビジネスモデルとマネジメント 暮らしのなかの憲法 住みよい社会と福祉 [教養特殊講義A] [教養特殊講義B] [教養特殊講義C]		心理と行動	科学的問題解決法			
	ドイツ語総合1 フランス語総合1 中国語総合1 韓国語総合1	ドイツ語総合2 フランス語総合2 中国語総合2 韓国語総合2	ドイツ語総合3 フランス語総合3 中国語総合3 韓国語総合3	ドイツ語総合4 フランス語総合4 中国語総合4 韓国語総合4				
2.2	eスポーツ				実世界コンピューティングプロジェクト1	実世界コンピューティングプロジェクト2	卒業研究	卒業研究
2.3	日本語の技法 eスポーツ		情報学基礎ゼミナール1	情報学基礎ゼミナール2	情報学応用ゼミナール1	情報学応用ゼミナール2	卒業研究	卒業研究
3.1	近天ゼミ	情報学入門ゼミナール	情報学基礎ゼミナール1	情報学基礎ゼミナール2	情報学応用ゼミナール1	情報学応用ゼミナール2	卒業研究	卒業研究
3.2	国際社会と日本 国際経済と企業の国際化 暮らしのなかの起業入門	技術と倫理 科学技術の進歩と人権	資源とエネルギー		メディアの読み方	企業倫理と知的財産		
				情報学基礎ゼミナール2	情報学応用ゼミナール1	情報学応用ゼミナール2	情報と職業	
3.3	生涯スポーツ1 eスポーツ	生涯スポーツ2	社会情報学実習1	社会情報学実習2	社会情報学実習3	社会情報学実習4 実世界コンピューティングプロジェクト2	卒業研究	卒業研究

[ ]はいずれかのセメスターで開講される