

◆研究概要等

人間は社会的な生き物です。その人間が集まって文明を築き、歴史と文化を育んだ場所が都市となります。多くの人が暮らす都市にはルールが必要です。互いに迷惑をかけずに暮らすためのルール、つまり法律や条例です。しかし、ルールに縛られるだけの生き方は息苦しく感じます。人間は進歩的な生き物であり、人生の目標が必要です。皆で目標とする都市像とその実現への道筋を描くことが都市計画です。そして実現のための具体的な手法が再開発等の事業制度です。私たちは都市に関わる法律、計画、事業を改善、活用し、人間中心の都市をデザインすることをテーマとしています。都市は社会情勢に応じて常に変化し、成り立ちから居住者の活動状況に至るまで多様性に富み、全く同一な事例は存在しません。特に近畿圏は、長い歴史の中で日本の中核として文化が醸成され、成立起源の異なる都市が有する地域固有の資源が魅力です。世界的にも類を見ない規模で進む我が国の人口減少下にあっても、国内外からの関心が高いこの地方では、過去から現在、大都市から中山間地域に至るまで都市境界を超えて多様な都市活動が展開されています。新たな文化を受け入れながらも残したくなる価値あるものとは何かを問い、明るい未来を目指した前向きな都市計画を研究しています。

■研究テーマ等

1. 都市計画制度・土地利用研究(用・強)

都市に関わる様々な法律、事業制度に関する知識を背景とした機能的で持続可能な都市空間のデザインに関する研究です。社会情勢や人々の価値観、自然環境の変化に対応して、都市計画も見直しや新たな手法が求められます。そのためには現在の計画の評価、見直しによる影響予測、効果についても検証を試みています。

環境・まちづくり系専攻
都市計画・空間デザイン学研究室

教授

こばやしたけし

小林剛士

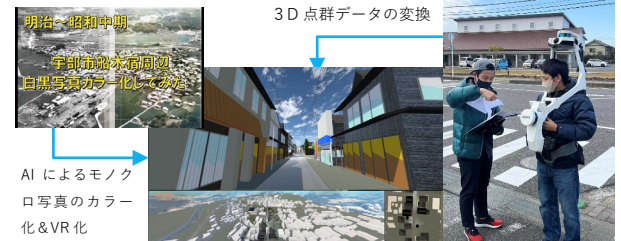
kobayashi@socio.kindai.ac.jp



<https://researchmap.jp/7000022366>



▲ 開発予測と開発地のスマート技術導入支援



▲ デジタル技術による景観形成支援



▲ まちづくり活動拠点形成支援

2. 都市デザイン・景観研究(美)

景観、風景に対する定量的分析にもとづく美しく継承可能な都市空間のデザインに関する研究です。人口減少下にあっても多くの都市、地域が失われる中でそこで暮らす人々にとって誇れるもの、残したいものは何か。美しさという観点からその資源を評価し、資源を活かし、継承した都市のデザインを試みます。

3. 市民参加型まちづくりの実践・研究(快)

行政・市民・民間企業等の各種団体との協働による実践・実験的取り組みをとおして居心地の良いコミュニティを形成する都市空間デザインに関する研究です。都市に暮らす人々には“JOY”が必要です。いくら機能的で安全で美しいまちを実現できたとしても住まう人々の心に愛と笑顔がなければ快適な環境とは言えません。地域のお祭り、町内会の行事、家事や仕事の合間に生まれる何気ない会話、そのようなコミュニティへの帰属

が地域への愛着となるのではないのでしょうか。市民と様々な主体との協働によって取り組まれるまちづくりの現場において地域を支援する実践的な取り組みを行います。

以上のように“ひとを取り巻く環境=都市”について、大学としての専門的知見とAI、IoT、VR等の次世代技術を活用しながら、機能性、安全・安心、美しさを基本として、快適な都市デザインを目指して研究と実践に取り組みます。

●論文・作品・表彰・特許等

1. 米国オレゴン州ポートランドにおけるストリートフード事業にみる低未利用地の活用手法, 小林剛士, 日本建築学会計画系論文集86(784), 1692-1703, 2021年6月
2. 線引き制度運用からみた都市施設立地と環境性能評価に関する一考察, 小林剛士, 日本建築学会計画系論文集82(737), 1765-1774, 2017年7月
3. 中心市街地活性化基本計画に基づく公共施設整備による拠点形成に関する研究, 小林剛士, 日本建築学会計画系論文集82(731), 123-123, 2017年1月
4. Development of a smart city planning support tool using the cooperative method, *Frontiers of Architectural Research* 5(4), 小林剛士, 393-402, 2016年12月
5. 土地区画整理事業と市街地再開発事業との合併施行による市街地更新の効果と課題に関する事例研究, 小林剛士, 日本建築学会計画系論文集76(661), 643-643, 2011年3月

他 多数、Researchmapよりご参照ください。

▲趣味等

まちあるき/ハイキング/スポーツ観戦/アニメ/ゲーム/PCづくり

まちから自然、仮想空間から空想の世界まで面白そうな場所はどこへでも行きます。

◆ゼミの宣伝等

都市計画は広範な知識と経験を要する実学です。実践にはディベートできる素養、リーダーシップとデザインの論理性が求められます。本ゼミでは、都市を題材に「研究（知識と論理的経験）」を「計画・デザイン（実践と独創的提案）」へと展開する思考力と行動力を養います。都市の課題を面白がれる人、都市をより面白くしたいと思う人と活動できることを期待します。

研究テーマは、ゼミ生の興味を深掘りして都市との関係を考えて上で設定します。調査や社会実験、ワークショップ等のフィールドワークを通して得られた知見をもとに、より発展的な研究、効果的な実践へとつなげ、その成果の発信と社会への還元を目標とします。その他、随時ゼミ生の希望に応じてスキルアップ演習（GIS、CAD/CG/VR、生成AI、デザイン系ソフトウェア等）を企画します。本ゼミとの協働にご興味を持っていただけた高校生の皆様、市民、行政、企業、他大学等の皆様におかれましては、ぜひお気軽にご連絡ください。